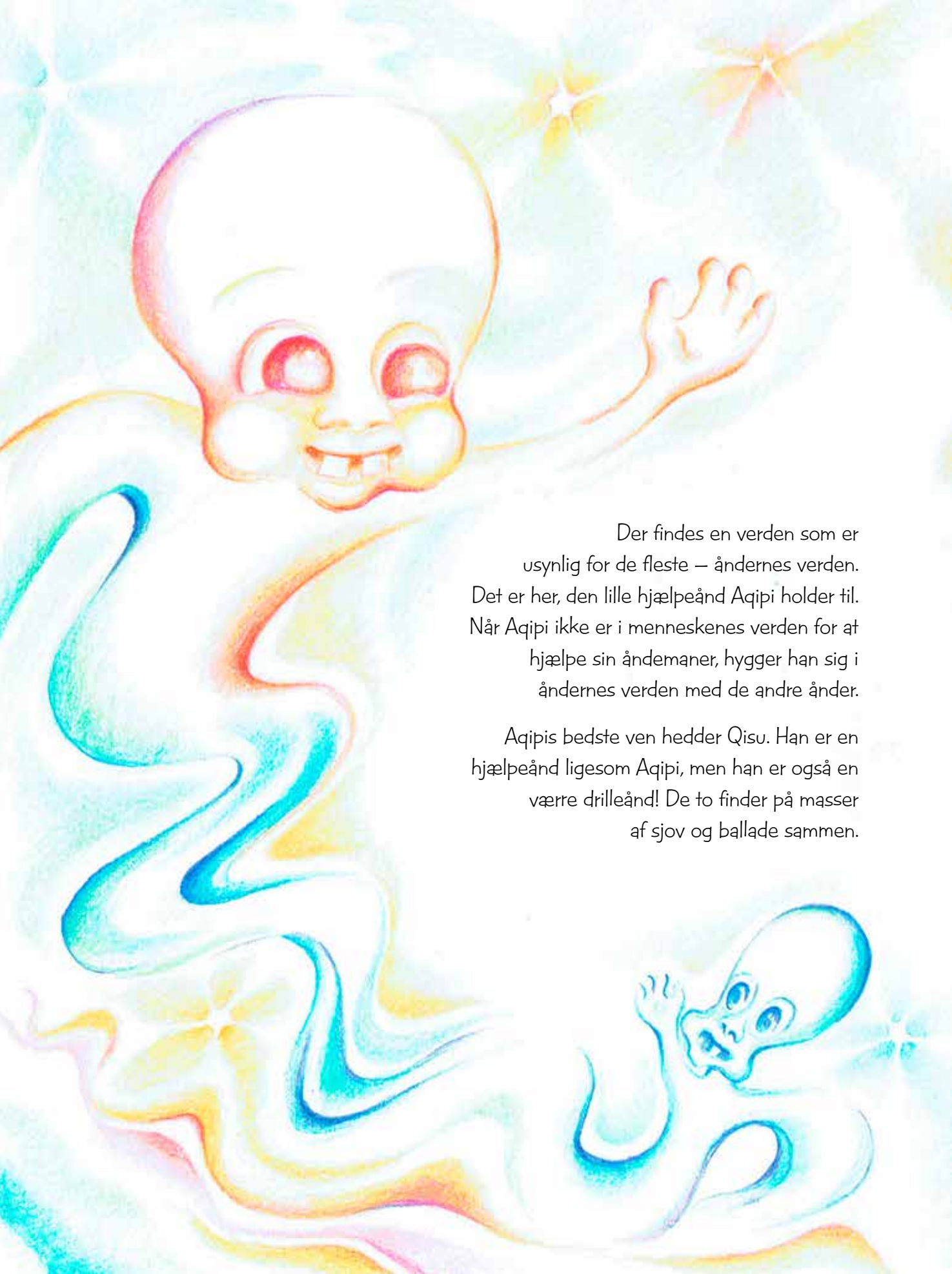


Naja Rosing-Asvid

Aqipi – til sommerfest

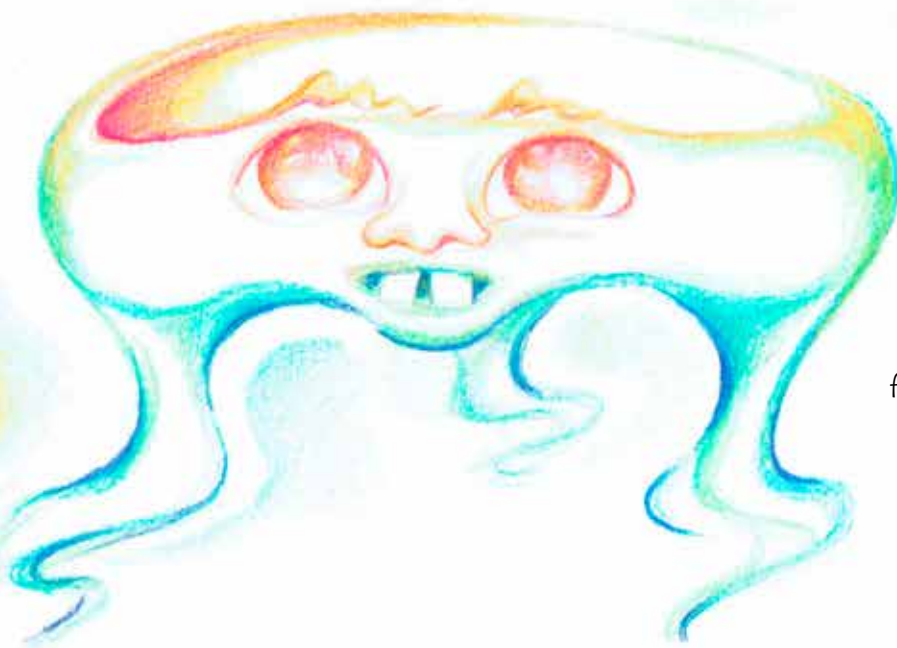


milik publishing



Der findes en verden som er usynlig for de fleste – åndernes verden. Det er her, den lille hjælpeånd Aqipi holder til. Når Aqipi ikke er i menneskenes verden for at hjælpe sin åndemaner, hygger han sig i åndernes verden med de andre ånder.

Aqipis bedste ven hedder Qisu. Han er en hjælpeånd ligesom Aqipi, men han er også en værre drilleånd! De to finder på masser af sjov og ballade sammen.



"Gæt hvad jeg skal forestille," siger Aqipi og forvandler sig til en mystisk figur.

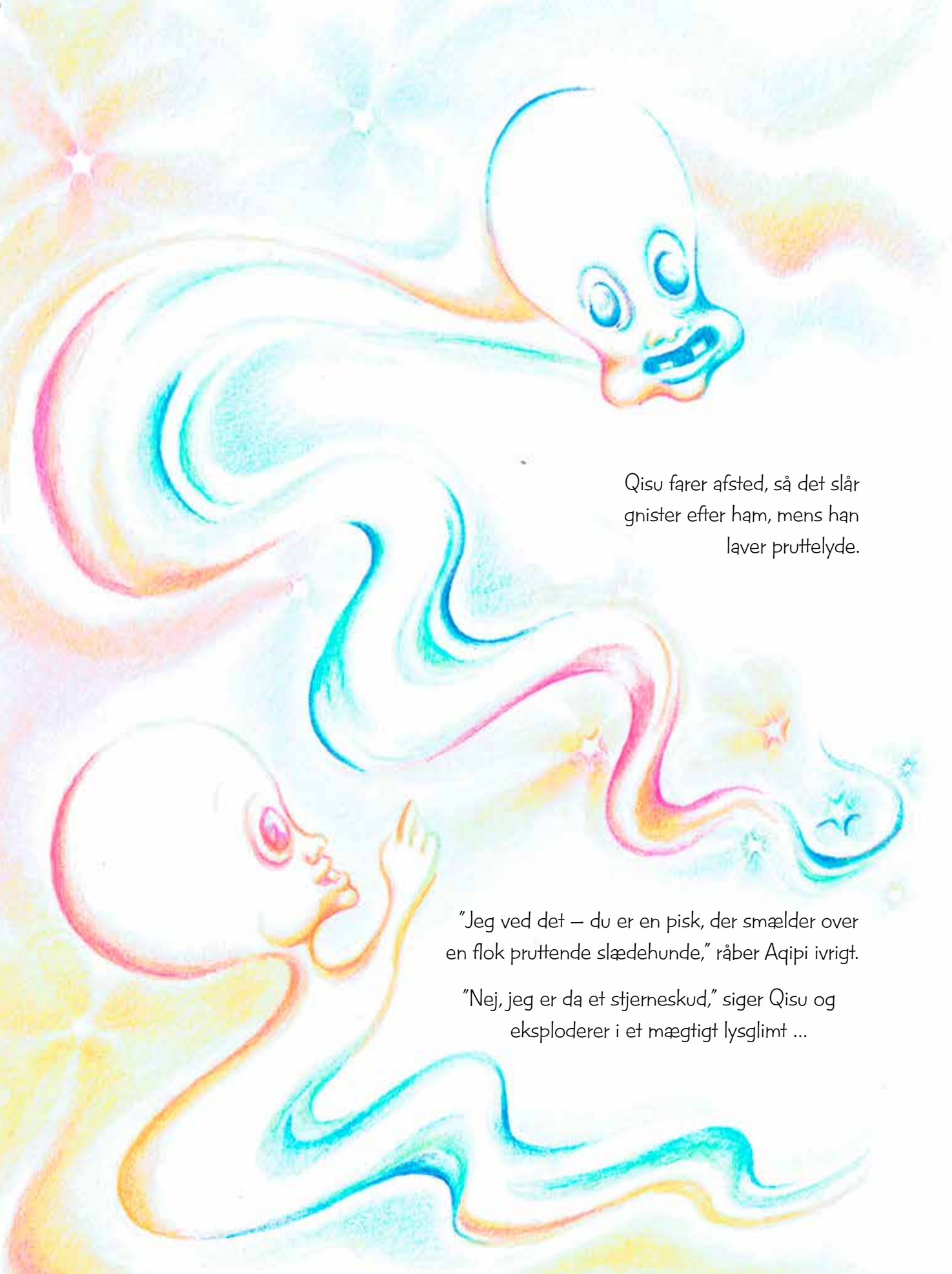
Ånder kan nemlig ændre form, som de vill!

"Du ligner en fangststol, der bærer på en meget tyk fanger. Pas nu på, du ikke bræser sammen," driller Qisu.

"Neej, jeg er da en spæklampe med ild i," griner Aqipi

"Nu er det din tur Qisu!"






Qisu farer afsted, så det slår
gnister efter ham, mens han
laver pruttelyde.

"Jeg ved det – du er en pisk, der smælder over
en flok pruttende slædehunde," råber Aqipi ivrigt.

"Nej, jeg er da et stjernes kud," siger Qisu og
eksploderer i et mægtigt lysglimt ...



Aqipi skal lige til at forvandle sig til noget nyt, da de hører en velkendt lyd i det fjerne:

ajaa-ajaa
dum-dumm
aji-ajii
dum-dumm
aqii - aqipiii

"Det er min åndemaner, der kalder på mig. Jeg må af sted," siger Aqipi spændt. "God tur," siger Qisu og vinker efter sin ven.

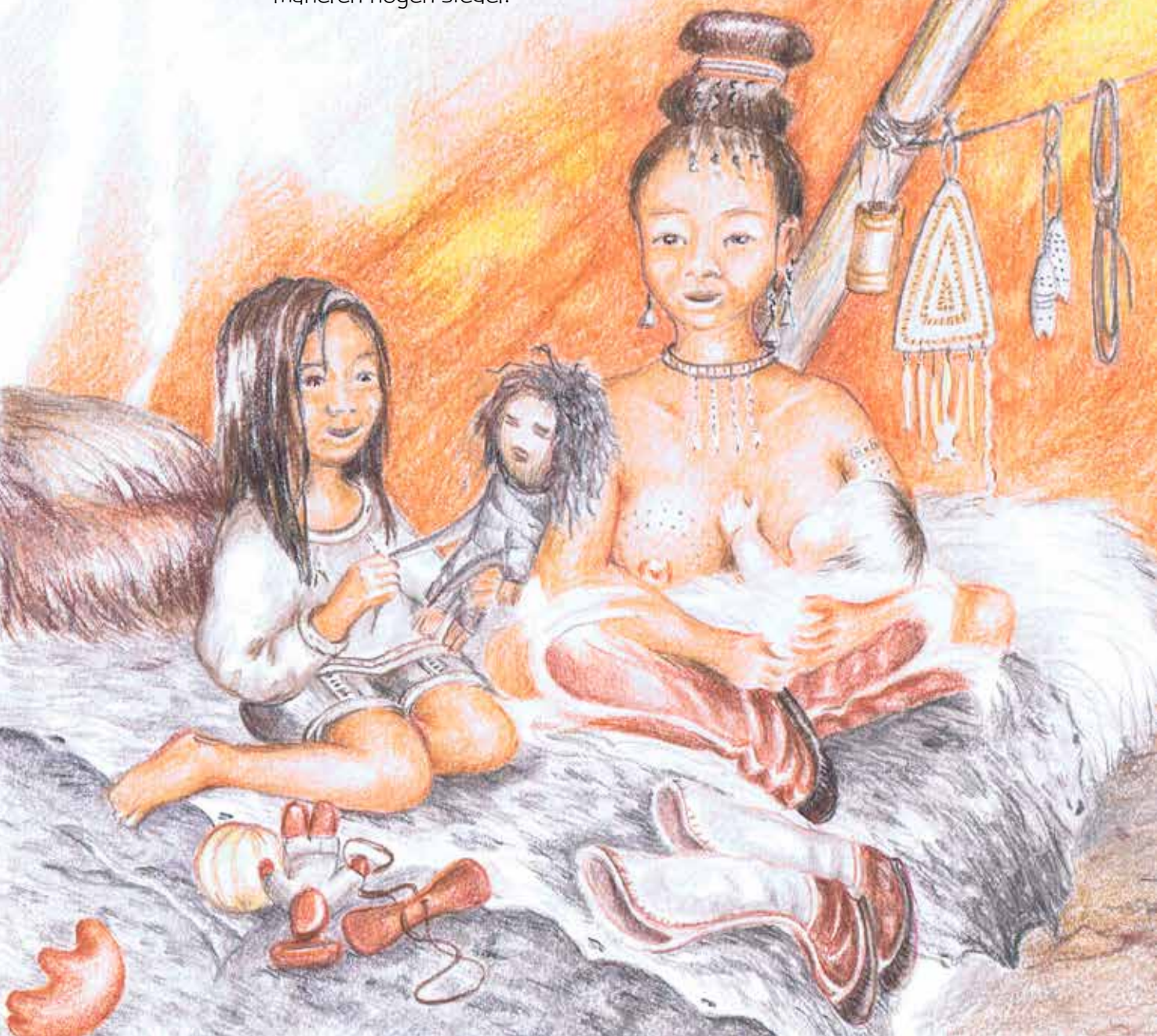
Aqipi flyver ind i menneskenes verden gennem åndemanerens HEMMELIGE æske. Da han stiger op af æsken, tager han form som den lille hjælpeånd, hans herre kender så godt.



"Hov, det er vist blevet sommer i menneskenes verden!" tænker Aqipi og ser sig omkring. Han er inde i et sommertelt.

"Så nu har min dukke fået tøj på," siger en pige og viser sin mor en græsdukke. Hun har viklet skindstrimler omkring dukken som tøj.

Aqipi kan høre lyden af en tromme, men kan ikke få øje på åndemaneren nogen steder.



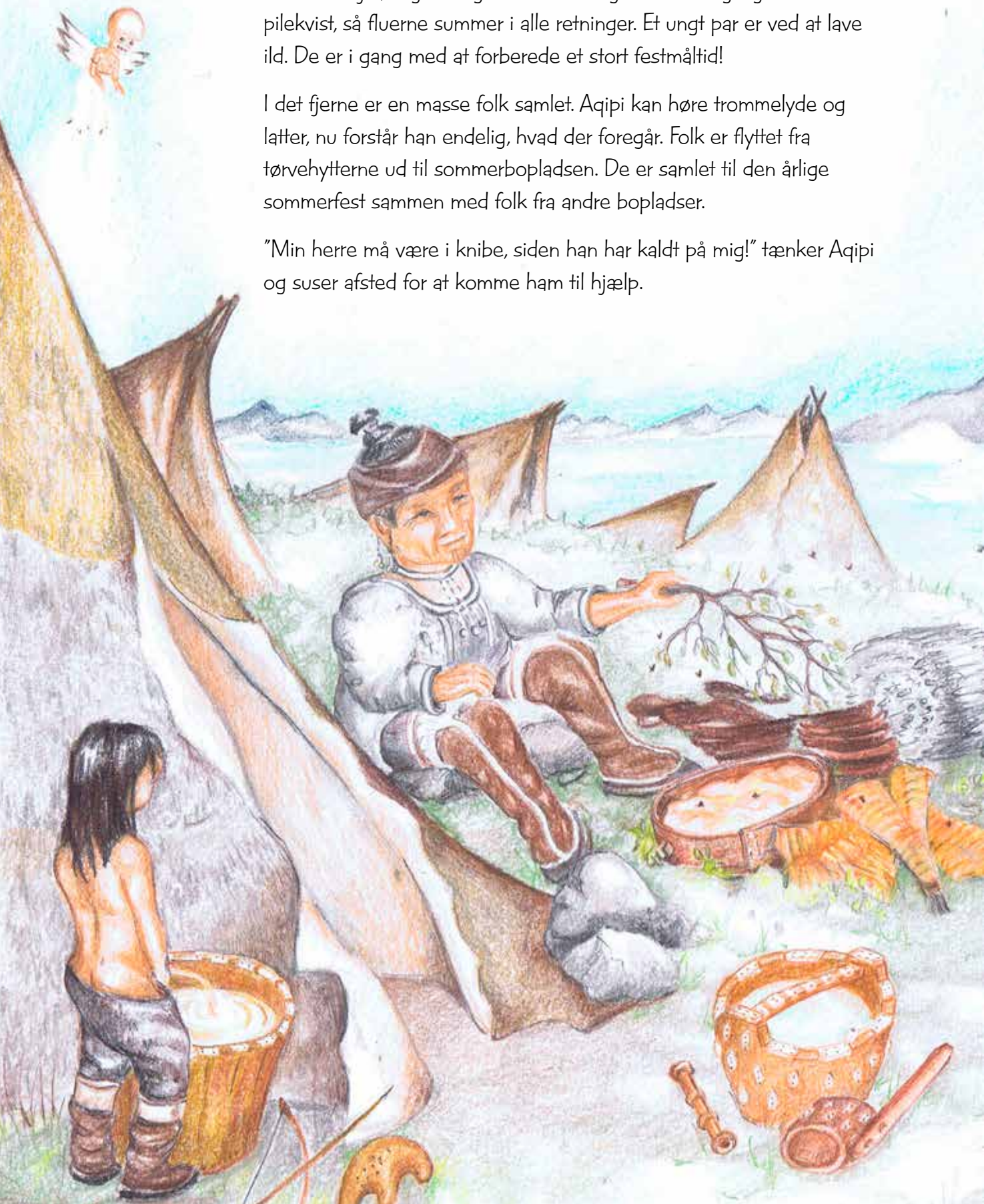


dum-dumm
dum-dumm
dum-dumm

"Væk med jer," siger en gammel kone og slår omkring sig med en pilekvist, så fluerne summer i alle retninger. Et ungt par er ved at lave ild. De er i gang med at forberede et stort festmåltid!

I det fjerne er en masse folk samlet. Aqipi kan høre trommelyde og latter, nu forstår han endelig, hvad der foregår. Folk er flyttet fra tørvehytterne ud til sommerbopladsen. De er samlet til den årlige sommerfest sammen med folk fra andre bopladses.

"Min herre må være i knibe, siden han har kaldt på mig!" tænker Aqipi og suser afsted for at komme ham til hjælp.



dum-dumm

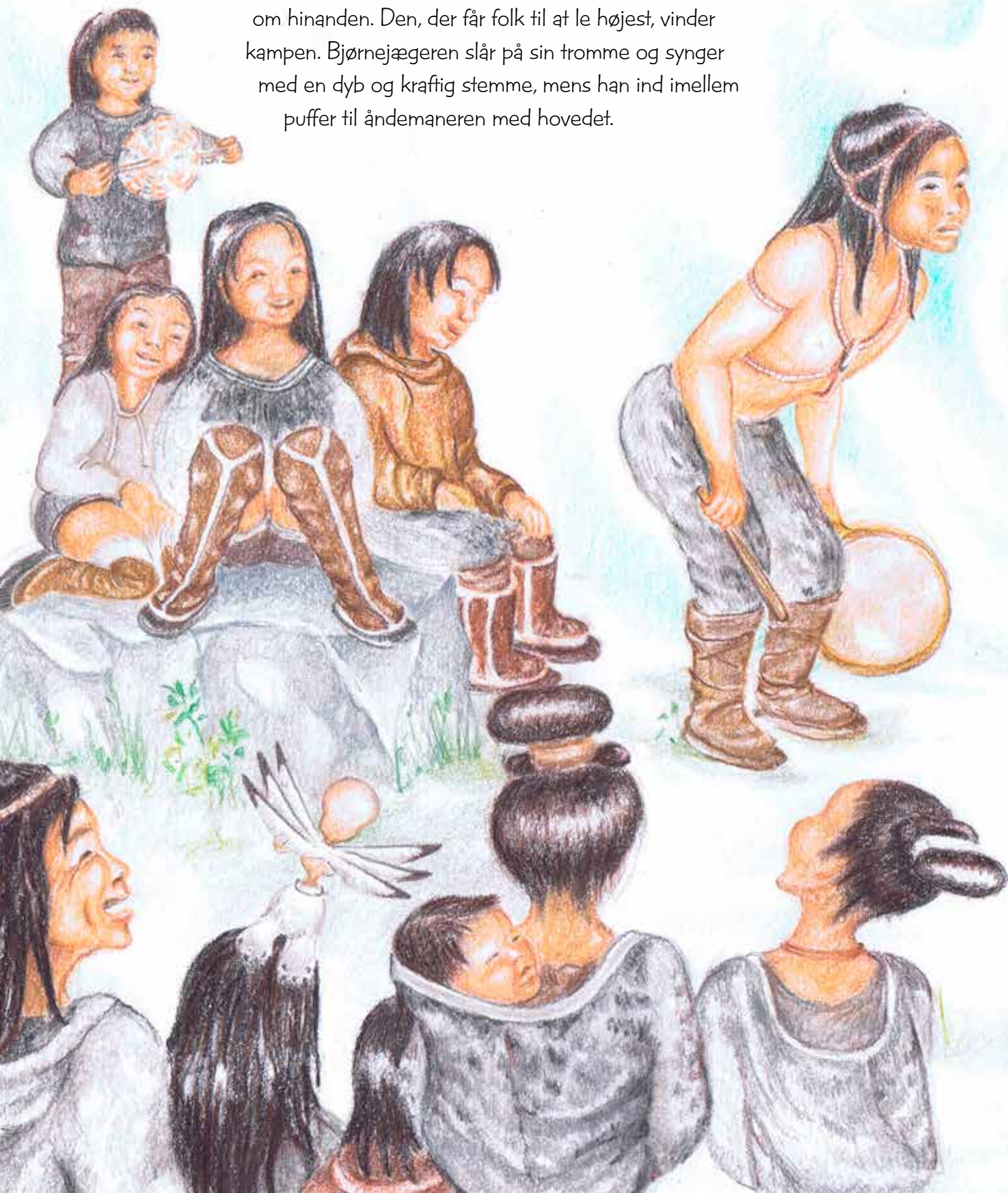
ajaa-ajaa aji-ajii


dum-dumm

dum-dumm



Åndemaneren er i sangdyst med nabobopladsens store bjørnejæger. De skiftes til at synge drilleviser om hinanden. Den, der får folk til at le højest, vinder kampen. Bjørnejægeren slår på sin tromme og synger med en dyb og kraftig stemme, mens han ind imellem puffer til åndemaneren med hovedet.






ajaa-ajaa
du store åndemåner
sønnesøn af den mægtigste åndemåner
hvor må din kraft være stor

ajaa-ja
men hvad nytter det
når din hjælpeånd er så lille og sølle
at den ikke kan gøre en flue fortræd

ajaa-ja
det siges om ånden
at den er så nuttet og kær
at enhver tupilak vil falde om af grin

ajaa-jaaa
er det sådan du klarer dig
får den dine fjender til at dø af grin?
ajaa-jaa hahaa-haa



Folk jubler og griner. Nu er det åndemånerens tur.
Han tøver, som om han ikke ved, hvad han skal finde på.
Alle venter spændt. Mon den store åndemåner er ved at give op?

"Jeg må gøre noget i en fart," tænker Aqipi og
flyver hen til sin herre og hvisker:

"Husk nu, at bjørnejægeren er bange for edderkopper!"
Åndemåneren retter sig op og løfter sin tromme.

ajaa-ajaa

den mægtigste bjørnejæger står her foran mig
jo, det er sandt, han er så modig og stærk
at han har dræbt en bjørn med de bare næver

ajaa-ajaa

men ak, hvad nytter hans styrke og mod
når en lille bitte edderkop
kan skræmme ham fra vid og sans

ajaa-ajaa

forestil jer den store bjørnejæger
der springer rundt på klipperne
og skriger som en lille pige

ajaa-ajaa-ja

hvor må bjørnene dog le

